

## 枢軸軍超重砲兵効果表 [13.43]

- 手順： サイを1つ振り、下記の超重砲兵 DRMs を適用する。  
 全ての影響は、戦闘解決の前に適用される。:
- －ステップ損失は、砲兵支援 [13.45] の減少と／又は最終戦闘比の増加結果になり得る。
  - －防御 (+) DRMs の損失は、最終戦闘結果を変更し得る。
  - －最終防御側ステップが超重砲兵効果チャートのサイ振りによって取り去られたら、宣言戦闘の残りの全ステップを省略し、望むのであれば、攻撃ユニットを防御側ヘクス内へ前進させる。

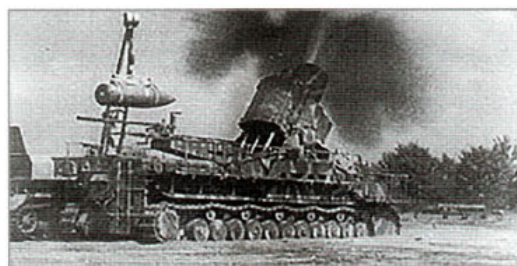
結果：

サイ の目	城塞と陣地線	他の全ての要塞化建造物
8 以上	結果なし	
4～7	混乱状態	
3～2 (注釈 2)	破壊（射撃している超重砲兵がアスタリスクを持つと）さもなければ混乱状態。 城塞のみ：ヘクス内のいずれかの超重砲兵又は沿岸防衛砲兵ユニットにより 1 ステップ損失。 (注釈 1)	混乱状態：他の全ての要塞化建造物
1 以下	上記の結果に加えて、防御側の選択で、ヘクスから 1 防御側ステップが取り去られる。	

- 結果なし：** 超重砲兵ユニット（たち）は影響を持たず、要塞化建造物 DRM は影響を受けない。要塞化建造物は破壊又は混乱しない。
- 混乱状態：** 城塞又は陣地線は破壊されない。射撃している各超重砲兵ユニットは、ヘクス内の 1 つの要塞化建造物 (+1) DRM を無効化する。
- 注釈 1：** 破壊された城塞と陣地線は、次の宣言攻撃サイ振りのいかなるタイプの防御特典も提供しない。
- 注釈 2：** 3 以下の結果は、攻撃している枢軸軍ユニットが次の宣言攻撃サイ振りの CRT 結果のアスタリスク (\*) 結果を無効にする。

### 超重砲兵タイプの DRMs：

DRM	超重砲兵の口径
0	30.5 cm 未満
-1	30.5 cm
-2	42 cm
-4	60 cm
-5	80 cm



この表からの DRMs を持つ複数の超重砲兵ユニットが同じヘクスにあると、最大の口径タイプからの DRM のみを使用する。

### 特殊 DRM：[Brest 城塞（AGC シナリオ 2 と 8）]

AGC PB 5.56—ヘクス D3026 は、一部が特に強化された要塞化建造物だった。いまだに破壊されていないければ、枢軸軍プレイヤーはこれに対して射撃しているとき、超重砲兵効果表上で (+3) DRM を適用する。さもなければ、他の城塞と同様に扱う [BSR 18.5]。